

สารบัญ

หน้า

บทความวิจัย	
การพัฒนาทักษะสร้างสรรค์นวัตกรรมและความเป็นนวัตกรรมด้วยการสอนให้คิดพิชิตโครงงานฐานวิจัย ร่วมกับแนวคิดแบบ STEAM4INNOVATOR วิชาโครงงานอิเล็กทรอนิกส์ สำหรับนักเรียนระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูงปีที่ 1 (ปวส.1) วิทยาลัยการอาชีพนวมินทรราชูทิศ กรุงเทพมหานคร จิรายุทธิ์ อ่อนศรี Jirayut Onsri	1
การพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ผสานเทคโนโลยีความเป็นจริงเสริมแบบ 3 มิติ เรื่องการจัดไฟในการถ่ายภาพโฆษณา สรัญญา เชื้อทอง, ไพฑูรย์ กานต์ธัญลักษณ์, สุรพล บุญลือ และหฤษฎ์ วาสนจิตต์ aranya Chuathong, Paitoon Kantunyaluk, Surapon Boonlue and Haritt Vasanachitt	16
การสร้างสื่อโมชันกราฟิก เรื่องกลยุทธ์การตลาดเบื้องต้นเพื่อส่งเสริมการทำธุรกิจ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี สุธิวัชร ศุภลักษณ์, จิรายุ พันธ์ิวนนธ์, พีรกานต์ ศานติศิมา, อติเทพ อนุปูลมณี และดารุวรรณ ศรีแก้ว Sutiwat Supaluk, Jirayu Panthivanondh, Peerakarn Santisima, Atitthep Anupoolmanee and Daruwan Srikaew	29
การพัฒนาชุดสื่อการเรียนรู้เพื่อส่งเสริมการรับรู้การใช้งานเครื่องมือปัญญาประดิษฐ์ เพื่อพัฒนาสื่อดิจิทัล สำหรับนักศึกษาระดับปริญญาตรี สุธิวัชร ศุภลักษณ์, ปัทมยา ชมะโชติ, ภัชธิยา โพล้งเศรษฐี, สรวรรณ ศาตศิลป์ และพรรษา เอกพรประสิทธิ์ Sutiwat Supaluk, Patinya Chamachot, Patteeya Phlongsettee, Sorawan Sadsin and Punsa Ekpornprasit	43